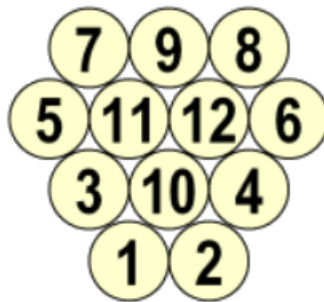


Position des quilles au départ.



La première équipe à 50 points juste; gagne 👍

Si une équipe dépasse 50 points, retour à 25 points 😞

Marquage des points:

1 seule quille franchement à terre: on marque la valeur de la quille. Exemple; seule la 8 est à terre, on marque 8 points

Plusieurs quilles tombés: on marque le le nombre de quilles tombées franchement à terre. Exemple; la 8, la 10 et la 12 sont à terre, on marque 3 points.

1 quille ne reposant pas franchement au sol (en appuie sur une autre ou le tikku) ne compte pas et vaut 0 soit un louter si aucune autre quille compte.

Elimination

1 équipe réalisant 3 ratés successifs perds 0 à 50.

Exemple pour une doublette

Si le joueur A de l'équipe 1, loupe= 1 louter, l'autre équipe 2 joue.

Si le joueur B de l'équipe 1, loupe= 2 louter, l'autre équipe 2 joue.

Si le joueur A de l'équipe 1, marque = 0 louter, le marquage des points efface les louters précédents, l'autre équipe 2 joue.

Si le joueur B de l'équipe 1, loupe= 1 louter, l'autre équipe 2 joue.

Si le joueur A de l'équipe 1, loupe= 2 louter, l'autre équipe 2 joue

Si le joueur B de l'équipe 1, loupe= 3 louter, 🙅 l'autre équipe 2 **GAGNE 50 à 0.**